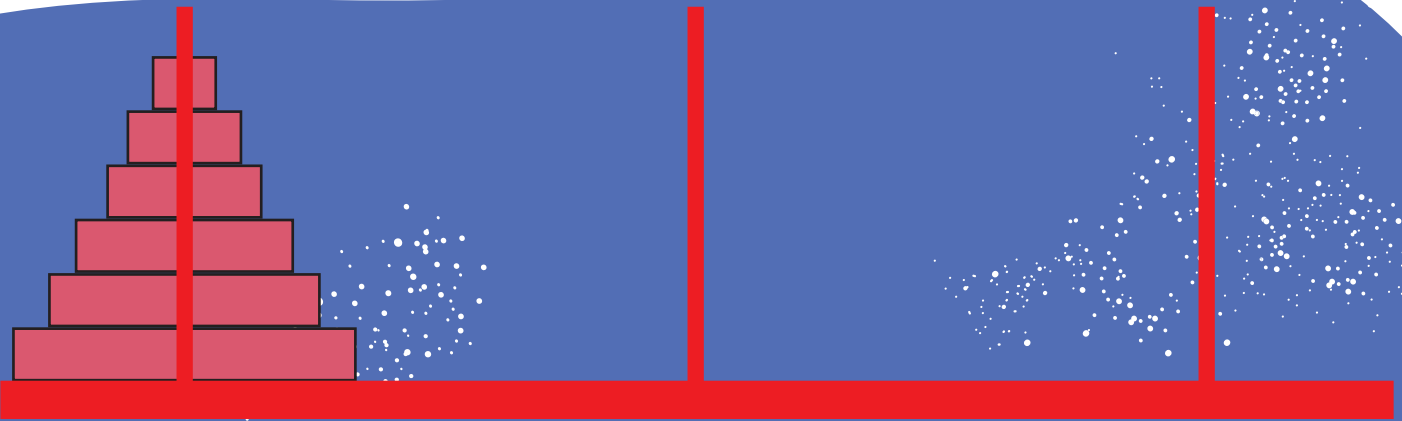


JEUX DE LOGIQUE



LES TOURS DE HANOÏ

Positionne les pavés bleus sur le pique le plus à gauche en suivant le modèle. À présent, déplace un à un ces pavés pour reformer la tour de Hanoï sur le pique le plus à droite. Attention, tu ne peux pas superposer un grand pavé sur un plus petit.



LE DILEMME DU RADEAU

1- Le mouton, le loup et le chou.

Sur un radeau se trouve un humain qui doit faire traverser une rivière à un mouton, un loup et un chou, seul. Attention, un seul personnage à la fois peut embarquer avec l'humain. Si une fois de l'autre côté le mouton se retrouve seul avec le chou, alors le chou sera mangé. Si le mouton se retrouve seul avec le loup, c'est le mouton qui sera mangé. Fais les chemins aller/retour qui permettront à l'humain de se retrouver sur l'autre rive avec les trois personnages.

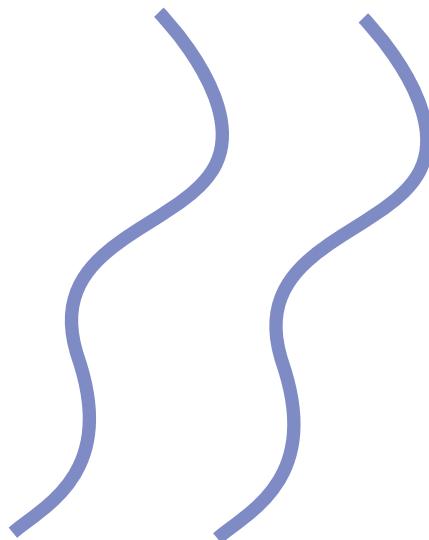
2 - Les adultes et les enfants.

Deux adultes et deux enfants doivent passer une rivière sur un radeau. Les enfants peuvent naviguer ensemble, tandis que chaque adulte peut uniquement voyager seul. Il doit toujours y avoir un pilote (adulte ou enfant) pour faire la navette entre les deux rives. Fais les chemins aller/retour qui permettront à l'ensemble du groupe de se retrouver de l'autre côté de la rivière.



RIVE GAUCHE

RIVE DROITE





PARC AUX ÉTOILES

Centre de culture scientifique technique et industrielle des Yvelines



JOUE

AVEC LES MATHÉMATIQUES



Dans le cadre de la

fête de la **30** ans
Science



En 2021, la Fête de la Science, événement dédié à la valorisation de la culture scientifique, a pour thématique « l'émotion de la découverte ».



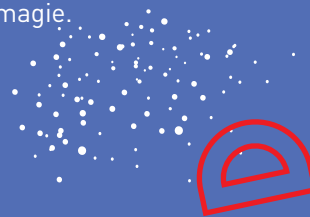
La science est l'un des outils qui permet d'observer, d'étayer des hypothèses, d'expérimenter et d'analyser notre univers afin de mieux le comprendre. C'est au travers de ces mécanismes que les scientifiques ont porté à notre connaissance des découvertes qui nous ont émus, surpris, étonnés et fait rêver.

De Galilée, avec sa démonstration de la rotation des planètes autour du Soleil, en passant par Van Leeuwenhoek et la découverte des bactéries, aux portes du monde microscopique, ces faits scientifiques ont questionné les savoirs ancestraux et admis. Les différentes approches d'un même sujet ont été et sont encore le siège de grandes émotions. L'élargissement considérable des connaissances et des savoirs, produit naturellement un phénomène de controverse, plus souvent ressenti que compris. Et si vous aussi pendant ces fêtes de la science vous ressentiez l'émotion de la découverte ?

Parmi les disciplines scientifiques accessibles à toutes et tous, les mathématiques peuvent être un outil d'émotions et de découvertes. Elles sont souvent mal appréciées parce que théoriques. Pour autant, elles s'appliquent en tout lieu et tout instant dans nos vies, servant d'outil de logique et de raisonnement à la compréhension ou la mise en oeuvre d'une partie considérable de notre existence. Il est possible de jouer avec elles.

À l'occasion de la 30^e édition de la Fête de la Science, le Parc Aux Étoiles, CCSTI des Yvelines, vous invite à jouer avec les mathématiques.

Vous êtes prêt à relever le défi ? Dans ce livret à imprimer, découpez les pièces des jeux présents sur la page volante puis testez votre logique géométrique, algébrique et challengez votre entourage avec les six jeux proposés et un tour de magie.



RENDEZ-VOUS sur
PARCAUXETOILES.GPSEO.FR

> rubrique FÊTE DE LA SCIENCE

contact.parcauxetoiles@gpseo.fr

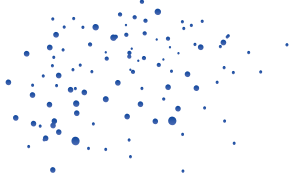
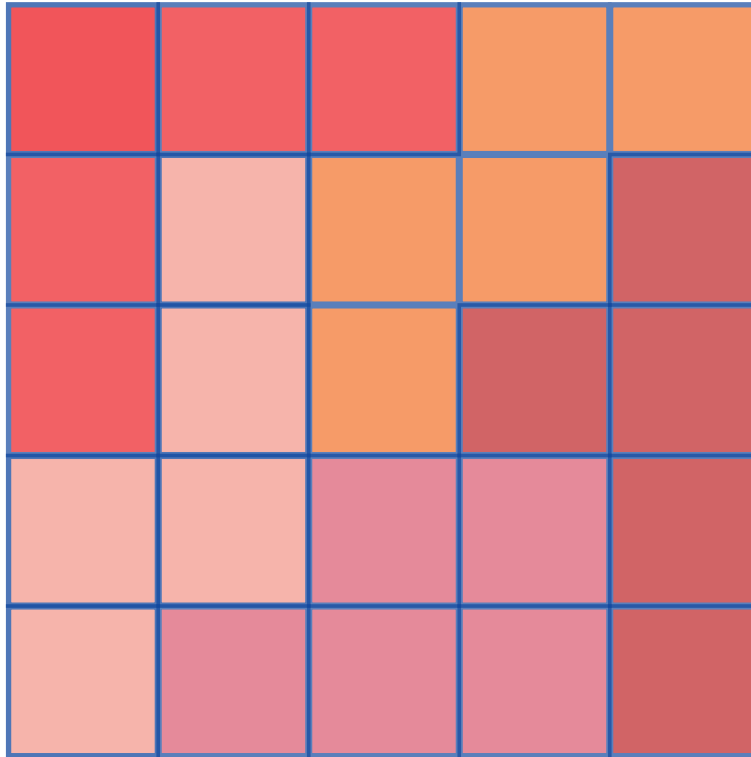
01 39 74 75 10  



JEUX GÉOMÉTRIQUES

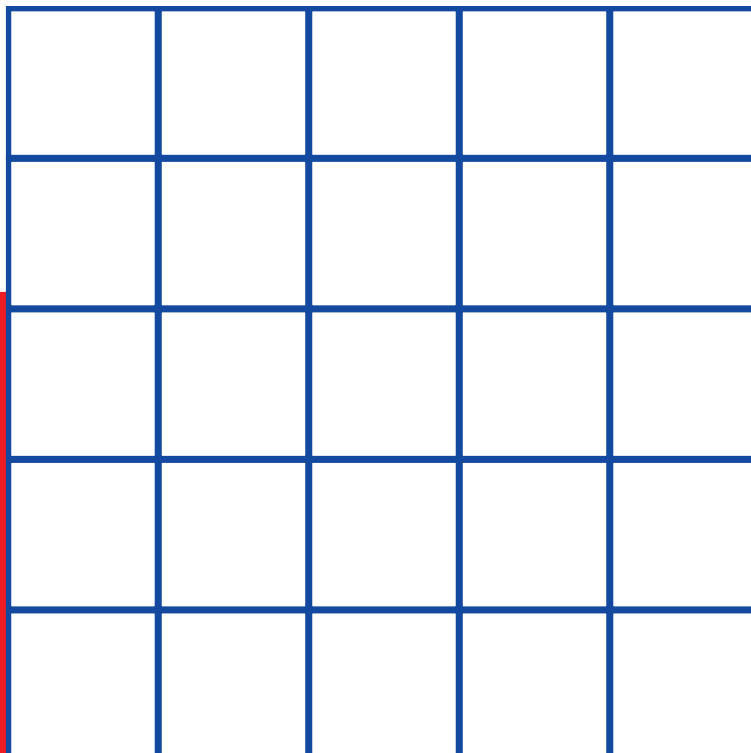
CINQ COULEURS - CINQ ZONES

Découpe les pastilles de couleur puis place-les sur la grille ci-dessous. Attention, une même couleur ne peut pas être présente plusieurs fois sur une ligne, une colonne ou une forme.



LE CARRÉ RECOUVERT

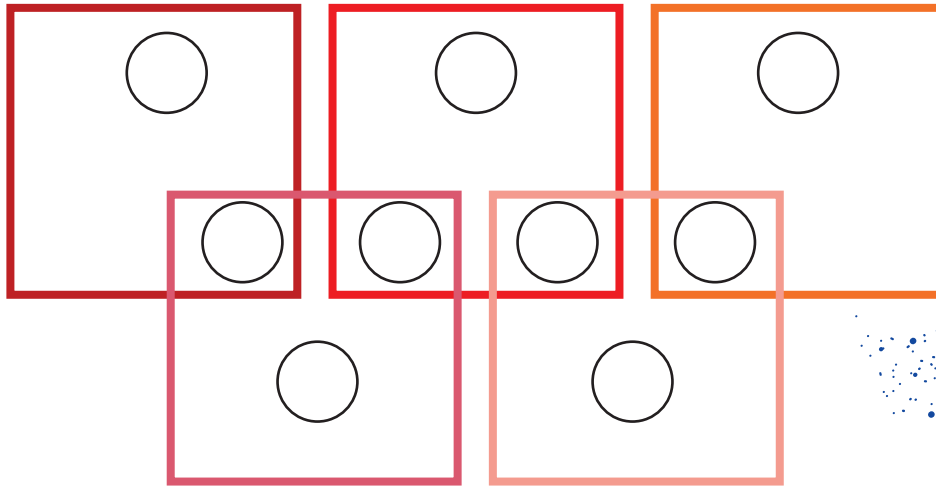
Découpe les 5 formes de couleur et recouvre entièrement le carré ci-dessous.



JEUX DE CALCUL MENTAL

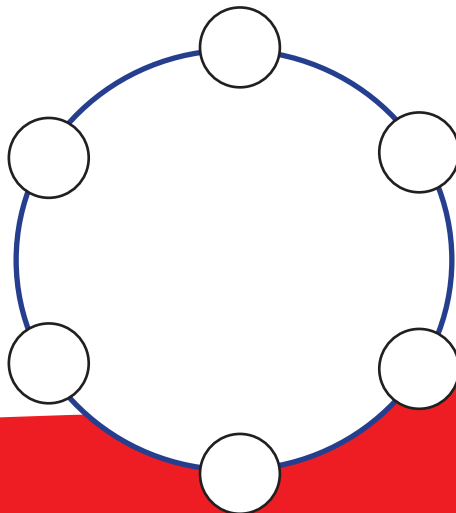
LA SOMME EST ÉGALE À 11 !

Chaque grand carré regroupe un ensemble de cercles dans lesquels tu dois placer les jetons numérotés de 1 à 9. Attention, la somme des chiffres dans chaque grand carré doit toujours être égale à 11. Chaque jeton est à usage unique.



10 OU 11

Place les jetons numérotés de 1 à 6 dans les cercles. Quand tu additionnes trois cercles qui se suivent, la somme doit toujours être égale à 10 ou 11.



LES PIÈCES MAGIQUES

Distribue deux pièces à un ami, une de 1 €, l'autre de 2 €. Cet ami place une pièce dans chacune de ses mains tout en retenant leur valeur.

Demande à ton ami de multiplier par quatre la valeur de la pièce qui se trouve dans sa main droite, puis par trois celle qui se trouve dans la main gauche. Ensuite, additionne les deux résultats.

Si le résultat est pair, le résultat du calcul est 10 et la pièce de 1 € se trouve dans la main gauche. S'il est impair, le résultat est 11 et la pièce de 1 € se trouve dans la main droite.